



REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „966. CHRZEST POLSKI”

7 maja 2016 roku

I. Organizatorzy

1. Organizatorami Gry Miejskiej „966. CHRZEST POLSKI” (zwanej dalej „Grą”), rozgrywanej 7 maja 2016 r. w Piastowie jest Gimnazjum nr 2 im. Bohaterów Powstania Warszawskiego w Piastowie oraz Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji.
2. Fundatorem nagród jest Starostwo Powiatowe w Pruszkowie, Miasto Piastów, Gimnazjum nr 2 w Piastowie.
3. W Grze mogą brać udział gimnazjaliści i licealiści (zwani dalej Uczestnikami).

II. Zasady Gry

1. Gra zostanie przeprowadzona w sobotę 7 maja 2016 r. w Piastowie. Początek ok. godz. 11:45. Planowany czas gry – 1,5 godz.
2. Celem uczestników Gry jest przejście całej trasy oraz rozwiązanie wszystkich zadań. Szczegóły realizacji tych celów zostaną podane uczestnikom Gry przed jej rozpoczęciem.
3. W Grze uczestniczą Zespoły reprezentujące piastowskie szkoły gimnazjalne i licealne. Zespół składa się maksymalnie z 3 uczestników.
W przypadku osób niepełnoletnich wymagana jest zgoda rodziców/ opiekunów prawnych na udział w Grze.
4. Warunkiem udziału w grze jest rejestracja Zespołu w nieprzekraczalnym terminie do dnia 25 kwietnia 2016 r.
O zakwalifikowaniu zespołów decyduje kolejność zgłoszeń.
5. Podczas Gry każdy Zespół musi posiadać sprawnie działający telefon komórkowy, za pośrednictwem którego będzie mógł (w razie konieczności) skontaktować się z

Organizatorem. Numer telefonu kontaktowego należy zapisać w Formularzu zgłoszenia i potwierdzić u Organizatora przed startem.

6. Gra rozpocznie się 7 maja 2016 r. ok. godz. 11:45 przy kościele pw. Św. Michała Archanioła przy ul. E. Orzeszkowej 23. Zespoły zgłaszają się do Organizatora 10 minut przed startem.

7. Podczas Gry każdy otrzyma Kartę Drużyny i Mapę Zadań.

8. Podczas Gry Zespoły będą wykonywać zadania, za które będą przyznawane punkty. Na trasie Gry przewidziano osiem zadań.

9. Gra kończy się 7 maja 2016 r. o godz. 13:15. Po tym czasie Zespoły zobowiązane są niezwłocznie udać się na metę Gry.

10. Uczestnicy Gry podczas jej trwania mogą poruszać się wyłącznie **pieszo**. Wszyscy Uczestnicy Gry zobowiązani są do przestrzegania zasad bezpiecznego poruszania się w mieście (**korzystanie tylko z wyznaczonych przejść dla pieszych**).

W każdym punkcie kontaktowym liczba uczestników w Zespole będzie weryfikowana z liczbą graczy oznaczoną na Karcie. W razie niezgodności Zespół może zostać zdyskwalifikowany.

11. W przypadku naruszenia przez uczestnika Gry lub Zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo odebrania Zespołowi Karty Drużyny i wykluczenia Zespołu z dalszej Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.

12. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim. Organizator prosi o zachowanie ostrożności.

13. Poprzez dostarczenie Formularza zgłoszenia do udziału w Grze uczestnicy Gry wyrażają zgodę na:

- a) wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie,
- b) przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry, zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. Nr 133 poz. 883),
- c) wykorzystania jego wizerunku jedynie w zakresie promocji Gry.

III. Wyłanianie zwycięzców

1. Wygrywa Zespół, który w wyznaczonym czasie dotrze do mety i zdobędzie największą liczbę punktów otrzymanych za rozwiązane zadania.

2. O kolejnych miejscach w klasyfikacji będą decydowały punkty zdobyte przez Zespół. W sprawach niejasnych decyzja o przyznaniu miejsca należy do Organizatora.

3. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi 7 maja 2016 r. po dotarciu wszystkich Zespołów na metę Gry około godziny 14:00.

IV. Nagrody

1. Dla Zwycięzców przewidziano nagrodę główną, dla pozostałych Zespołów zestawy gadżetów ufundowane przez Organizatora.
2. Każdy uczestnik gry otrzyma pamiątkowy Dyplom.

V. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatora – Gimnazjum nr 2 w Piastowie oraz na stronie internetowej szkoły i miasta.