



REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ

POZNAJ GRAJĄC, GRAJ POZNAJĄC!
Historia Piastowa w wydaniu plenerowym

3 maja 2019 r.

I. Organizatorzy

1. Organizatorami Gry Miejskiej ***„Poznaj grając, graj poznając! Historia Piastowa w wydaniu plenerowym”*** (zwanej dalej „Grą”), rozgrywanej 3 maja 2019 r. w Piastowie jest Szkoła Podstawowa nr 3 im. Bohaterów Powstania Warszawskiego w Piastowie oraz Liceum Ogólnokształcące im. A. Mickiewicza w Piastowie.

2. Fundatorem nagród jest Miasto Piastów.

3. W Grze mogą brać udział uczniowie klas siódmych i ósmych szkoły podstawowej, gimnazjaliści i licealiści, reprezentujący te piastowskie instytucje oraz trzyosobowe zespoły rodzinne z Piastowa (zwani dalej Uczestnikami).

4. W Grze mogą brać udział reprezentacje piastowskich rodzin. (Warunkiem uczestnictwa jest udział przynajmniej jednej osoby pełnoletniej w drużynie, odpowiadającej za jej bezpieczeństwo podczas Gry).

II. Zasady Gry

1. Gra zostanie przeprowadzona w piątek 3 maja 2019 r. w Piastowie. Początek ok. godz. 11:30. Planowany czas gry – 2 godz.

2. Celem uczestników Gry jest przejście całej trasy oraz rozwiązanie

wszystkich zadań. Szczegóły realizacji tych celów zostaną podane uczestnikom Gry przed jej rozpoczęciem.

3. W Grze uczestniczą Zespoły reprezentujące piastowskie szkoły podstawowe (uczniowie klas siódmych, ósmych oraz gimnazjalnych) i licealne oraz drużyny rodzinne. Zespół składa się maksymalnie z **trzech** uczestników. Jedną szkołę reprezentują, nie więcej, niż **trzy** drużyny. W przypadku osób niepełnoletnich wymagana jest zgoda rodziców/opiekunów prawnych na udział w Grze.

4. W kategorii rodziny drużynę mogą reprezentować maksymalnie dwie osoby pełnoletnie, przynajmniej jedno dziecko. Nie więcej jednak niż **trzy osoby** w drużynie. W kategorii tej rywalizuje nie więcej niż **pięć drużyn**.

5. Warunkiem udziału w grze jest rejestracja Zespołu w nieprzekraczalnym terminie do dnia 24 kwietnia 2019 r.

adres e-mail: **poznajgrajac@op.pl**

O zakwalifikowaniu zespołów decyduje kolejność zgłoszeń.

6. Podczas Gry każdy Zespół musi posiadać sprawnie działający telefon komórkowy (z *dostępem do internetu*).

Numer telefonu kontaktowego należy zapisać w Formularzu zgłoszenia i potwierdzić u Organizatora przed startem.

7. Gra rozpocznie się 3 maja 2019 r. ok. godz. 11:30 przed Szkołą Podstawową nr 2 im. M. Skłodowskiej-Curie w Piastowie przy Al. Krakowskiej 20. Zespoły zgłaszają się do Organizatora 10 minut przed startem.

8. Podczas Gry każdy otrzyma Kartę Drużyny i Mapę Zadań.

9. Podczas Gry Zespoły będą wykonywać zadania, za które będą przyznawane punkty.

10. Gra kończy się 3 maja 2019 r. ok. godz. 13:30. Po tym czasie Zespoły zobowiązane są niezwłocznie udać się na metę Gry.

11. Uczestnicy Gry podczas jej trwania mogą poruszać się wyłącznie **pieszo**. Wszyscy Uczestnicy Gry zobowiązani są do przestrzegania zasad bezpiecznego poruszania się w mieście (**korzystanie tylko z wyznaczonych przejść dla pieszych**).

W każdym punkcie kontaktowym liczba uczestników w Zespole będzie weryfikowana z liczbą graczy oznaczoną na Karcie. W razie niezgodności Zespół może zostać zdyskwalifikowany.

12. W przypadku naruszenia przez uczestnika Gry lub Zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Organizator ma

prawo odebrania Zespołowi Karty Drużyny i wykluczenia Zespołu z dalszej Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.

13. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim. Organizator prosi o zachowanie ostrożności.

14. Poprzez dostarczenie Formularza zgłoszenia do udziału w Grze uczestnicy Gry wyrażają zgodę na:

a) wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie,

b) przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry, zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. Nr 133 poz. 883),

c) wykorzystania jego wizerunku jedynie w zakresie promocji Gry.

III. Wyłanianie zwycięzców

1. Wygrywa Zespół, który w wyznaczonym czasie dotrze do mety i zdobędzie największą ilość punktów otrzymanych za rozwiązywanie zadań.

2. O kolejnych miejscach w klasyfikacji będą decydowały punkty zdobyte przez Zespół. W sprawach niejasnych decyzja o przyznaniu miejsca należy do Organizatora.

3. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi 3 maja 2019 r. po dotarciu wszystkich Zespołów na metę Gry około godziny 14:30.

IV. Nagrody

1. Dla Zwycięzców przewidziano nagrodę główną, dla pozostałych Zespołów zestawy gadżetów ufundowane przez Organizatora.

V. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatora – SP3 w Piastowie i na stronie internetowej Szkoły: www.sp3piastow.pl